

## **LA MESOPOTAMIA**

### Situación geográfica

En las montañas de Armenia nacen dos grandes ríos: el Éufrates y el Tigris. La región comprendida entre los dos ríos, se llama Mesopotamia y abarca aproximadamente 140.000 km cuadrados de tierras fértiles.

Hacia el norte se encontraba la *Asiria* país montañoso, de veranos sofocantes e inviernos crudos. Al sur, el territorio era bajo y muy productivo, el clima seco y cálido. Esta región se denominó *Sinear* luego recibió el nombre de Caldea. Las tierras fértiles comprendían un amplio semicírculo que abarcaba desde la Mesopotamia hasta las costas asirias sobre el Mediterráneo. Esta región se llamó *media luna de las tierras fértiles*.

### Períodos históricos

La evolución histórica de los pueblos que habitaban la Mesopotamia comprende los siguientes periodos:

- a) de los súmeros
- b) de los acadios
- c) de la Antigua Babilonia
- d) de los asirios
- e) De los caldeos o nueva Babilonia.

#### **Los súmeros**

Aproximadamente unos 4000 años (a.c.) se establecieron en la Mesopotamia los súmeros, quizás provenientes del Asia Central. Este pueblo se radicó en las llanuras del sur o *Sinear* (más tarde Caldea). Políticamente no constituían una nación. Sus ciudades edificadas sobre colinas y protegidas por murallas eran pequeños pueblos independientes, *ciudades-estados* gobernadas por reyes sacerdotes llamados *patesis*.

Aunque esas ciudades se hallaban vinculadas entre sí por la religión y la escritura, luchaban con frecuencia para mantener su hegemonía. Entre las ciudades más importantes podemos citar a *Ur* y *Lagash*.

#### **Los acadios**

Hacia el año 3000 (a.c.) pastores semitas emigraron a la Mesopotamia en busca de tierras fértiles y se establecieron al norte del *Sinear* en la región del *Akkad* por eso tomaron el nombre de acadios.

Los recién llegados no tardaron en fusionarse con los súmeros, cuya cultura y forma de vida adoptaron. De tal manera se produjo la unificación del territorio mesopotámico.

El rey *Sargón I* inició varias luchas expansivas que le permitieron ampliar las fronteras de sus dominios por el Asia Menor y el norte de Siria hasta el Mediterráneo. Este gran imperio semita tuvo efímera duración pues a la muerte del mencionado soberano, las luchas internas debilitaron el estado y permitieron a los *gutios* –pueblo bárbaro y cruel del norte- invadir y someter el territorio.

Los súmeros no tardaron en levantarse en armas y en esta forma consiguieron eliminar el yugo de los invasores. Constituido un nuevo estado, el más famoso gobernante fue el rey *Judea* aunque luego de su muerte declinó el predominio súmero.

### **La Antigua Babilonia**

Hacia el año 2100 (a.c.) pueblos precedentes del desierto de Arabia, pusieron fin a la civilización sumeria, al ocupar todo el territorio. Establecieron su capital en Babilonia, por eso se los conoce históricamente como “pueblos babilonios”, para distinguirlos de los caldeos, que ocuparon la región más tarde.

Babilonia fue la sede de un poderoso imperio mesopotámico, que alcanzó su unidad y mayor esplendor en tiempos de *Hamurabi*. Este buen gobernante promulgó el código más antiguo que se conoce y logró justa fama como legislador.

### **Las invasiones arias. Los Hititas**

A comienzos del año 2000 (a.c.) los pueblos *arios o indoeuropeos* comenzaron a penetrar en la Mesopotamia. Los invasores más importantes fueron los *Hititas*, los *casitas* y los *mitanios*.

Los *Hititas* destruyeron Babilonia y se retiraron al norte, para establecerse en el Asia menor. De origen incierto, su civilización alcanzó gran desarrollo debido a su proximidad con los egipcios y egeos.

Los *Casitas* penetraron en la Mesopotamia por el este y luego de varios años de lucha se apoderaron de Babilonia y en esa ciudad permanecieron por espacio de cinco siglos (1760 a 1185 a.c.)

Los *Mitanios* se radicaron al norte de la Mesopotamia, entre los reinos hititas y casita.

Los pueblos arios fueron los introductores del caballo en las mencionadas regiones (fue llamado “asno de las montañas”) lo que, unido al empleo del hierro, les dio gran superioridad militar.

### **Los asirios. Nínive**

Los valles de la alta Mesopotamia, al norte de los ríos Tigres y Eufrates, estaban habitados en el siglo XIV (a.c.) por los *asirios*, pueblo de pastores semitas, como los caldeos del sur, pero más guerreros que estos últimos. Su primitiva capital fue *Azur*, a orillas del Tigres, cerca del templo del dios, del mismo nombre.

Los asirios eran hombres vigorosos y crueles, de nariz aguileña y labios gruesos, usaban largos cabellos y las barbas rizadas. Vestían túnicas de lino bordadas y capas de lana con franjas. Dedicados a la guerra, reunían cualidades militares; fuertes, valerosos, pero también sanguinarios y traidores.

Tributarios de los babilónicos, supieron aprovechar la decadencia de estos últimos y lograron emanciparse. De inmediato iniciaron la conquista de los territorios vecinos, para lo cual organizaron un gran ejército que legó a ser el más poderoso y mejor equipado de Oriente.

Los asirios fueron sanguinarios e implacables con los vencidos y los sometían a terribles tormentos. Arrasaban las ciudades y talaban los campos, para luego distribuir el botín producto del saqueo.

No tardaron en despoblar *Assur* y establecerse en *Nínive*, ciudad fortificada a orillas del Tigres.

La dinastía de los *Sargónidas* –la más destacada- inició una serie de guerras expansivas, las cuales si bien aumentaron la extensión del territorio, lo debilitaron en su poderío. En el año 625 (a.c.) *Nabopolasar* rey caldeo –aliado con los medos- puso sitio a Nínive y luego de ocupar la ciudad, terminó con el predominio asirio.

### **Los caldeos**

Eliminado el yugo asirio, los caldeos se adueñaron de toda la mesopotamia. El rey *Nabucodonosor II* llegó con sus tropas victoriosas hasta las cercanías del mar Mediterráneo. Ante una rebelión del rey de Judea, arrasó Jerusalén y llevó prisionero a sus pobladores a Babilonia, donde permanecieron por espacio de cuarenta y ocho años (cautiverio de Babilonia)

Aprovechando la mano de obra barata de los cautivos, Nabucodonosor se preocupó de embellecer y fortificar las ciudades caldeas, en especial Babilonia, la que después de la reconstrucción fue llamada con justicia “la reina de Asia”.

A la muerte de Nabucodonosor II, el imperio caldeo entró en decadencia. En 555 (a.c.) ocupó el trono el rey *Nabonid* quien deseoso de contrarrestar el poderío de *Ciro*, rey de Persia, se alió con los reyes de Lidia y Egipto. La suerte de las armas le fue adversa y Nabonid debió huir dejando la defensa de Babilonia en manos de su hijo *Baltasar*. Este se hallaba entregado a los placeres cuando el ejército de *Ciro*, favorecido por la traición de los sacerdotes, irrumpió sin lucha en la ciudad (538 a.c.). *Baltasar* fue ajusticiado y el imperio babilónico pasó a ser una provincia persa.

### **Organización política y social**

La forma de gobierno de asirios y caldeos fue la *monarquía despótica y teocrática*. El poder del rey era absoluto y aunque no se lo consideraba un dios, ejercía sin embargo su representación. De este modo era soberano del estado y de la religión. Además del poder, reunía todos los derechos constituyéndose en dueño de la vida y de los bienes de sus súbditos.

El imperio estaba dividido en provincias gobernadas por *sátrapas* o prefectos encargados de cobrar los impuestos, administrar la justicia y mandar los ejércitos. Los asirios no ocupaban las naciones vencidas sino que las hacían ser tributarias no obstante éstas conservaban sus jefes y autoridades, pero tenían la obligación de suministrar hombres para la guerra. Los pueblos sometidos eran considerados *provincias vasallas*.

Primitivamente la población se dividió en clanes de origen común sólidamente organizados. El hombre era el jefe de la familia y poseía una autoridad ilimitada, tanto en el aspecto civil como en el religioso. Los *asirios* carecían prácticamente de clases sociales, pues el predominio de la realeza era absoluto y el resto estaba esclavizado bajo el directo poder militar del soberano.

Los *caldeos* rigieron sus costumbres por medio del *Código de Hamurabi* según el cual la sociedad comprendía tres clases bien definidas, la nobleza, los hombres libres y los esclavos. Esta última era la más numerosa y se hallaba formada por prisioneros de guerra, los esclavos de nacimiento y los castigados por delitos.

La justicia se administraba aplicando al culpable un castigo equivalente al daño cometido, principio sintetizado en la frase "ojo por ojo, diente por diente" (ley del talión). El código reglamentaba el ejercicio de las profesiones y aseguraba la protección de las viudas, huérfanos y pobres. El marido y la mujer estaban unidos en matrimonio por medio de un contrato, cuyos aspectos más importantes eran los que se referían a los bienes de los esposos y el reparto de las herencias.

## **Religión**

Asirios y caldeos eran *politeístas*. En los primeros tiempos (súmeros y acadios) cada ciudad tenía su dios local, pero a medida que se producía la unificación del territorio fueron agrupándose las distintas divinidades y predominó el dios protector de la ciudad más importante. En el período babilónica, la divinidad suprema fue *Marduk*. Este fue suplantado por *Asur* durante el predominio asirio y finalmente, *Marduk* recuperó su importancia en la época del renacimiento caldeo o de la segunda Babilonia.

Poco les preocupó la vida de ultratumba: sepultaban a los muertos en su propia casa, junto a sus joyas, armas y provisiones. Periódicamente les ofrecían un sacrificio a fin de alejar a los demonios.

Los reyes asirios y caldeos, erigieron grandes templos para honrar a los astros. Se llamaban *zigurats* y eran altas pirámides escalonadas construidas con ladrillos. Tenían siete pisos unidos exteriormente por una escalera que comunicaba las distintas terrazas. Los pisos estaban pintados de distintos colores y dedicados a otros tantos dioses.

## **Artes y ciencias**

**Arquitectura:** En sus construcciones utilizaron el ladrillo en lugar de la piedra, lo que impidió que sus monumentos subsistieran en buen estado hasta nuestros días. Los templos y palacios, edificados sobre plataformas, se caracterizaron por sus grandes paredes y por la inexistencia de columnas y ventanas. Protegían sus ciudades con murallas de hasta veinticinco metros de espesor. En general sus edificios eran de líneas geométricas sencillas ya que procuraron la belleza del conjunto más que la del detalle.

**Escultura:** Evolucionó con los distintos períodos históricos. En la primera época (súmeros y acadios) los trabajos escultóricos son toscos y sin mayor relieve. A partir del predominio asirio se nota gran progreso no obstante la escasez de buenos materiales para esculpir. Las principales obras estuvieron destinadas a la decoración de los palacios, cuyas puertas solían estar custodiadas por *colosos* de piedra representando *toros alados* con cabeza humana. En el interior abundaban los bajos relieves con escenas de guerra y cacería. Lograron gran perfección, al reproducir la figura y el movimiento de los animales. No emplearon la perspectiva y todos los personajes de sus relieves están de perfil.

**Astronomía y matemática:** Los caldeos sobresalieron en *astronomía*, ciencia en la que fueron precursores y que desarrollaron íntimamente relacionada con la *astrología*. Determinaron las constelaciones y distinguieron los planetas de las estrellas. Se destacaron en la *matemática* y emplearon el sistema de pesas y medidas *sexagesimal*, que luego fue utilizado en casi todos los pueblos de la antigüedad.

**Escritura cuneiforme:** Desde su llegada a la Mesopotamia, los súmeros y acadios utilizaron, igual que los egipcios, la escritura *jeroglífico ideográfico*. Como desconocían el papel, escribieron sobre tablillas de arcilla húmeda que luego secaban al sol o en hornos. Se valían de un punzón de caña o hueso con el que grababan en el material blando, las figuras que representaban palabras. Pronto las líneas rectas predominaron sobre las curvas y la escritura se llamó *cuneiforme* porque los signos tenían forma de *cuña* o clavo. Al evolucionar, el sistema dejó de ser *ideográfico* para transformarse en *fonético* y los signos representaron sílabas en lugar de palabras, con lo que aumentó notablemente el número de combinaciones.

La ciencia destinada a investigar la vida y costumbres de los asirios y caldeos se llamó *asiriología*.

**Legado cultural de los asirios y caldeos.**

- a) Los asirios crearon el concepto centralista y militar del Estado. Fueron muy guerreros.
- b) Los caldeos tuvieron leyes desde las épocas más remotas. El código de Hamurabi refleja la cultura de la antigua Mesopotamia.
- c) Para averiguar y acatar la voluntad de los dioses, crearon la astronomía y la astrología
- d) A los mesopotámicos se les debe el año de doce meses y la semana de siete días, también el horóscopo y los signos del zodiaco. En matemática crearon la multiplicación, las medidas de longitud y de peso.